

NR ZGŁOSZENIA:

[8810/MAZ/L-2020]

data umieszczenia zgłoszenia w bazie wypoczynku:

2020-06-17

Zgłoszenie dla półkolonii**A. Dane ogólne****1. Organizator wypoczynku**

☐	Szkoła lub placówka	
☐	Przedsiębiorca	wpisany do rejestru organizatorów turystyki i pośredników turystycznych o którym mowa w art. 4 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o usługach turystycznych (Dz. U. z 2016 r. poz. 187)
☐	Osoba fizyczna	inna niż powyżej, organizująca wypoczynek w celu niezarobkowym
☐	Osoba prawna	
☐	Jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej	
☒	Osoba fizyczna	inna niż powyżej, organizująca wypoczynek w celu zarobkowym, jeżeli organizowany wypoczynek nie stanowi imprezy turystycznej, o której mowa w art. 3 pkt 2 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o usługach turystycznych
☐	Osoba prawna	
☐	Jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej	

Nazwa/imię i nazwisko	Akademia Nauki Mariola Kalinowska
Adres siedziby/zamieszkania(województwo, powiat, gmina, miejscowość, ulica, numer domu/lokalu, kod pocztowy)	Starowiejska 29 08-110 Siedlce Siedlce mazowieckie
Adres do korespondencji, jeżeli jest inny niż adres zamieszkania	jak wyżej
Numer telefonu	602275069
Numer faksu	
Adres poczty elektronicznej (e-mail)	siedlce@akademianauki.pl
Numer identyfikacyjny REGON (jeżeli posiada)	14047382
Numer w Krajowym Rejestrze Sądowym (KRS) (jeżeli posiada)	
Numer identyfikacji podatkowej (NIP) (jeżeli posiada)	5441304973
Numer zaświadczenia o wpisie do rejestru organizatorów turystyki i pośredników turystycznych (jeżeli posiada)	

2. Forma wypoczynku

- ☐ kolonia
- ☐ zimowisko
- ☐ obóz
- ☐ biwak
- ☐ inna forma wypoczynku

3. Termin wypoczynku

Od dnia (dd/mm/rrrr)	29/06/2020	do dnia (dd/mm/rrrr)	10/07/2020
----------------------	-------------------	----------------------	-------------------

4. Lokalizacja wypoczynku

Adres	Siedziba Akademii Nauki, budynek prywatny Starowiejska, 29 08-100 siedlce Siedlce mazowieckie	Informacja o sposobie zapewnienia uczestnikom wypoczynku dostępu do opieki medycznej	
--------------	---	---	--

5. Informacje o liczbie uczestników wypoczynku

5a. łączna liczba uczestników wypoczynku, w tym:	12
- powyżej 10 roku życia	0
- poniżej 10 roku życia (i w wieku 10 lat)	12
5b. Niepełnosprawnych lub przewlekłe chorych:	0
5c. Dodatkowe informacje o uczestnikach wypoczynku (w szczególności o uczestnikach ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi)	

6. Ramowy program wypoczynku określający rodzaj zajęć realizowanych podczas wypoczynku

DZIEŃ I WARSZTATY LITERACKIE 8.00-8.15- Rozruch 8.15-8.30 Ćwiczenie głowy 8.30-9.30 Zapoznanie, nauka imion, kontrakt zachowania, nazwa grupy. Zapoznanie z zasadami reżimu sanitarnego oraz regulaminem w tym zakresie. 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.30-12.00 Warsztaty literackie- tworzymy swoją książkę 12.00-13.00 Plac zabaw 13.00-13.30 Obiad- w zależności od wymogów- w restauracji lub caterig na miejscu w jednorazowych naczyniach. 13.30-13.45 Bajkoterapia 13.45-16.00 Zajęcia kreatywne, wykonujemy skaczące talerzyki żabki , które dzieci zabiorą do domu. DZIEŃ II DZIEŃ Z ROBOTYKĄ 8.00-8.15 Rozruch 8.15-8.30 Ćwiczenie głowy 8.30- 9.30 Zabawy kreatywne 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.30-13.00 Warsztaty Robotyki Lego NXT 2.0 13.30-14.00 Obiad 14.00-14.30 Bajkoterapia 14.30-16.00 Warsztaty plastyczne- wykonujemy figurki z modeliny DZIEŃ III PRZYGODA W KINIE 8.00-8.15 Rozruch 8.15-8.30 Ćwiczenie głowy 8.30- 9.30 Zabawy kreatywne 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.30-13.00 Wyjście do kina 13.30-14.00 Obiad 14.00-14.30 Bajkoterapia 14.30-16.00 Pokaz eksperymentów fizycznych i chemicznych cz. I DZIEŃ IV WARSZTAT DRUKOWANIA 3D 8.00-8.15 Rozruch 8.15-9.30 Praca kreatywna 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.00-13.00 Warsztaty Projektowania i Druku 3D 13.30-14.00 Obiad- własnoręcznie zrobiona pizza 14.00-14.30 Bajkoterapia 14.30-16.00 Dekorujemy pojemniczki na drobiazgi DZIEŃ V GRA TERENOWA 8.00-8.15 Rozruch 8.15-8.30 Ćwiczenie głowy 8.30- 9.30 Zabawa swobodna dzieci(puzzle, gry planszowe) 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.00-13.00 Gra terenowa w parku 13.30-14.00 Obiad 14.00-16.00 Kalambury, zgadywanki DZIEŃ VI ZIELNIK I MIKROSKOP 8.00-8.15 Rozruch 8.15-8.30 Ćwiczymy głowę 8.30-9.30 Drugie śniadanie 9.30-13.30 Poznajemy Przyrodę, wycieczka ze zbieraniem kwiatów i ziół, tworzenie zielnika , obserwacja pod mikroskopem 13.30-14.00 Obiad- 14.00-14.30 Bajkoterapia 14.30-16.00 Puszczamy wielkie bańki mydlane DZIEŃ VII PROGRAMOWANIE MINECRAFT 8.00-8.15 Rozruch 8.15-9.30 Zabawy swobodne dzieci(gry planszowe, karciane czy puzzle) 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.00-13.00 Warsztaty Programowania Minecraft 13.30-14.00 Obiad 14.00-14.15 Bajkoterapia 14.15-16.00 Zabawa Randka w ciemno DZIEŃ VIII PRZYGODA W KINIE 8.00-8.15 Rozruch 8.15-8.30

Ćwiczmy głowę 8.30- 9.30 Swobodne zabawy dzieci 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.00-13.00 Wycieczka do kina 13.30-14.00
Obiad 14.00-14.30 Bajkoterapia 14.30-16.00 Warsztaty plastyczne- wykonujemy skaczące kubeczki DZIEŃ IX WARSZTATY Z
ELEKTRONIKI ARDUINO 8.00-8.15 Rozruch 8.15-8.30 Ćwiczmy głowę 8.30-9.30 Swobodne zabawy dzieci 9.30-10.00 Śniadanie
10.30-12.00 Warsztaty Elektroniki Arduino 12.00-13.00 Zabawy na placu w parku 13.30-14.00 Obiad 14.00-14.30 Bajkoterapia
14.30-16.00 Pokaz eksperymentów fizycznych i chemicznych cz. II DZIEŃ X WARSZTATY SLIME 8.00-8.05 Rozruch 8.05-9.30
Zabawy swobodne dzieci 9.30-10.00 Drugie śniadanie 10.00-13.00 Warsztaty slajmowe 13.30-14.00 Obiad 14.00-14.30
Bajkoterapia 14.30-16.00 Praca plastyczna: wykonujemy łańcuchy talentów.